

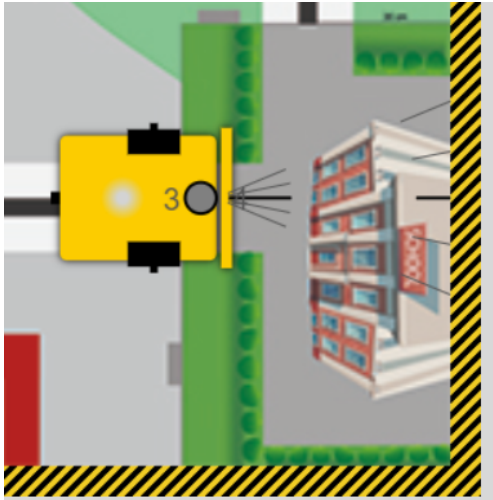
MISSIONI ROBOSTARTER VIRTUAL

Tutte le missioni devono partire dallo **START** in basso a sinistra

MISSIONI

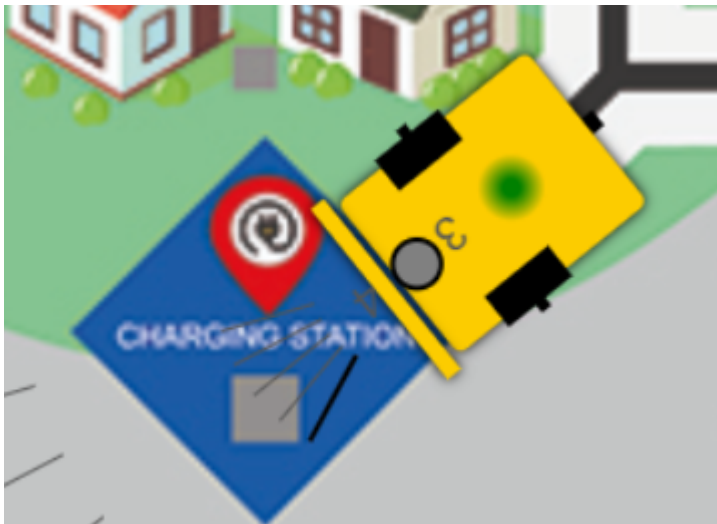
1. Scuola

Restando sulla linea nera, conduci il robot fino all'area della scuola



2. Charging Station

Conduci il robot fino alla CHARGING STATION passando dalla spiaggia, restando sulle linee nere e infine accendi luce verde sul robot



3. Altro START

Conduci il robot dallo START allo START opposto restando sulle linee nere (puoi seguire sia il percorso passando dalla spiaggia che quello passando dai negozi)



4. Mare

Procedi verso il mare e verifica se è presente un ostacolo con il sensore di distanza. Se l'ostacolo è presente, torna indietro allo START, altrimenti arriva fino alla charging station restando sulla linea nera.



5. Negozi

Procedi verso l'area dei negozi e verifica se ci sono ostacoli per ciascuno di essi. Se trovi un ostacolo, accendi la luce del robot rossa e passa al negozio successivo. Se non ci sono ostacoli accendi la luce verde, gira di 90°, raggiungi il negozio, poi torna indietro e continua il percorso fino al bar. Gli ostacoli sono 2 in totale e saranno posizionati in maniera casuale su 2 dei 5 negozi durante la gara.



6. Scuola Seguilinea

Seguendo col sensore di colore la linea nera conduci il robot fino all'area della scuola

Qualsiasi missione (tranne la 6 che prevede già il seguilinea) può essere integrata con il "Seguilinea", ovvero quando il robot si muove sulla linea nera utilizzando il sensore di colore anziché muovendosi solo in avanti. Nota che la linea nera non viene rilevata come nera ma come GRIGIA su Open Roberta. Se il programma della missione viene integrato con il "Seguilinea", si guadagnano punti extra.

PUNTEGGI

MISSIONI	CAD.	TOTALE
Scuola: Il Robot si ferma correttamente in prossimità della scuola seguendo il percorso	10	
Charging Station: Il Robot si ferma correttamente in prossimità della charging station seguendo il percorso corretto	10	
Prigione: Il Robot si ferma correttamente all'interno della prigione seguendo in modo corretto uno dei due percorsi	20	
Mare: Il Robot rileva se è presente oppure no l'ostacolo	25	
Mare: Il Robot si ferma correttamente in prossimità della Charging Station oppure nello START	10	
Negozio: Il Robot si comporta correttamente di fronte al negozio (10 punti ogni negozio, massimo 50 punti)	10*5	
Scuola Seguilinea: Il Robot segue correttamente la linea col sensore	35	
Scuola Seguilinea: Il Robot si ferma correttamente in prossimità della scuola seguendo il percorso col sensore	20	
Seguilinea: Ogni missione fatta con il seguilinea (tranne la 6) fa 30 punti in più	30*5	
Luce sul Robot: Luce sul robot accesa correttamente (5 punti per occasione) (5 punti per la charging station, 5 per ogni negozio)	5*6	
Penalità: Se il Robot viene interrotto per eseguire altre parti di codice si perdono 3 punti per ogni interruzione.	-3	
TOTALE	360	