

## 4. Distribuzione punteggio

I punti vengono assegnati a TUTTI gli oggetti del compito, se toccano *completamente* o *parzialmente* la rispettiva area. Gli oggetti devono essere integri, ma non devono stare in piedi

MISSIONI	Per	Totale
<b>Missione 1 - Liberare le tartarughe in mare</b>		
La tartaruga tocca l'AREA SPIAGGIA o MARE	20	
<b>Missione 2 - Stoccare i cibi per le tartarughe</b>		
Portare i cibi ROSSI l'area di stoccaggio VERDE	25	
Portare i cibi GIALLI nei rispettivi negozi	10	
Quando il robot entra nel negozio per riportare un CIBO GIALLO emette un suono o fa vedere un immagine sullo schermo del robot	5	
Portare i cibi VERDI l'area di stoccaggio VERDE	10	
<b>Missione 3 - Posizionare i guardiani ambientali a guardia delle diverse aree</b>		
Un guardiano ambientale tocca una delle AREE stabilite	15	
<b>Missione 4 - Raccogliere i rifiuti dispersi e portarli in ISOLA ECOLOGICA</b>		
rifiuto disperso portato in ISOLA ECOLOGICA	20	
<b>Missione 5 - Parcheggiare il robot</b>		
Il robot tocca l'area di partenza e di arrivo (solo se sono stati ottenuti altri punti, ad eccezione dei punti bonus)	20	
<b>Missione 6 - Raccogliere punti bonus</b>		
Albero che non è stato spostato o danneggiato	10	
<b>Punteggio totale</b>		

