

AREA Pantheon

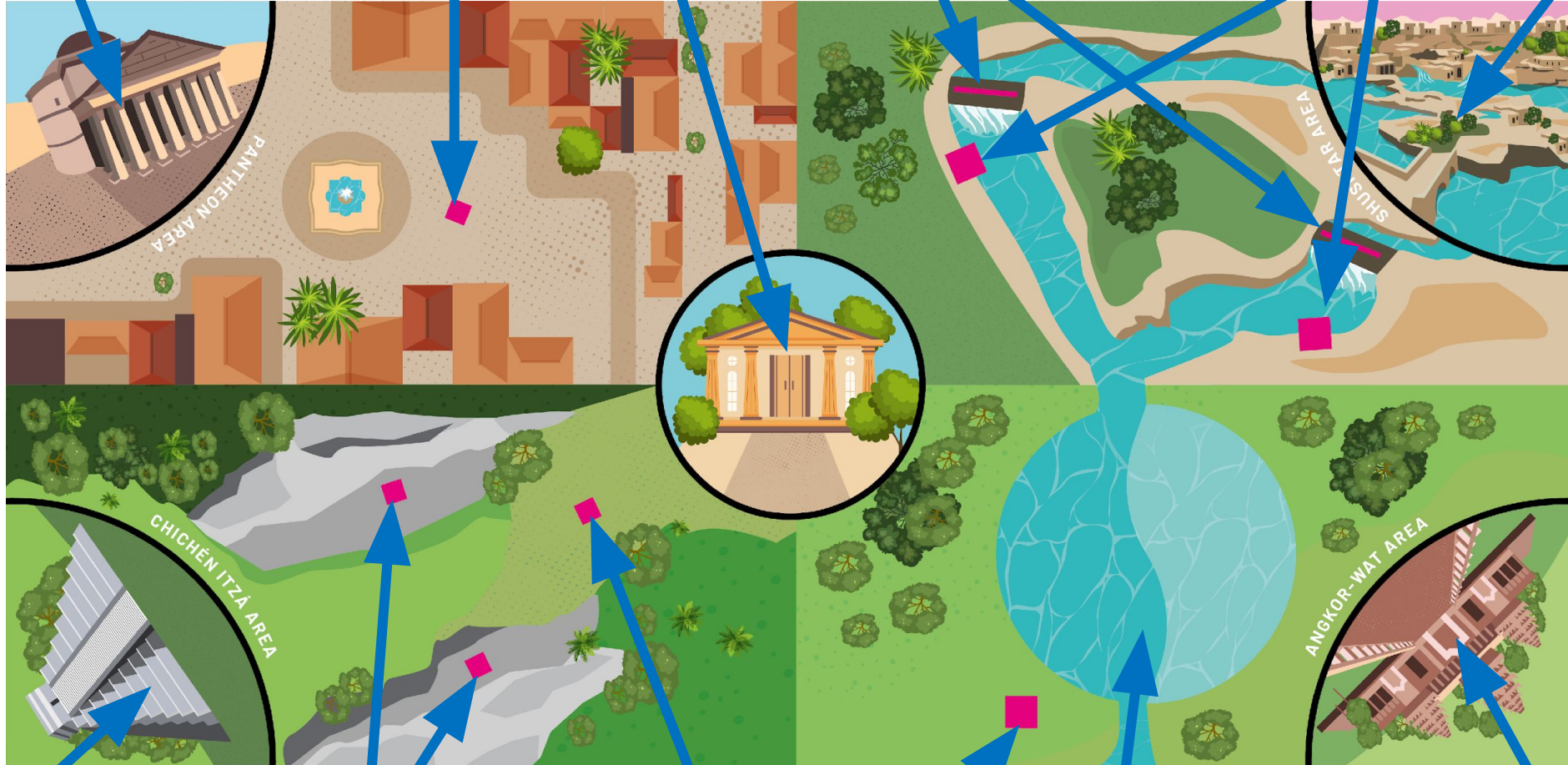
AREA Museo

Porte

Mills

AREA Shushtar

Colonna



AREA Chichén Itzá

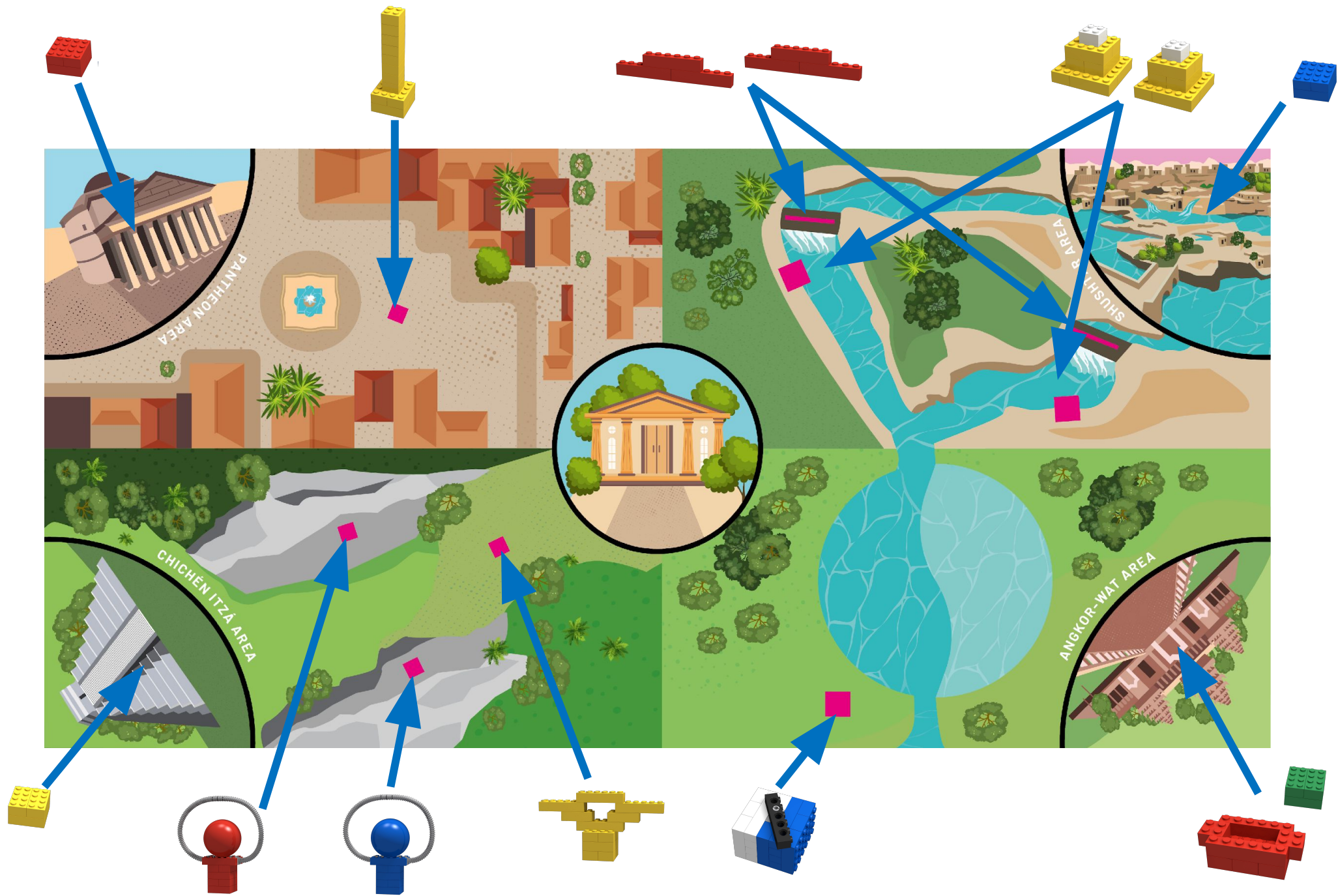
Ball game goals

Trofeo

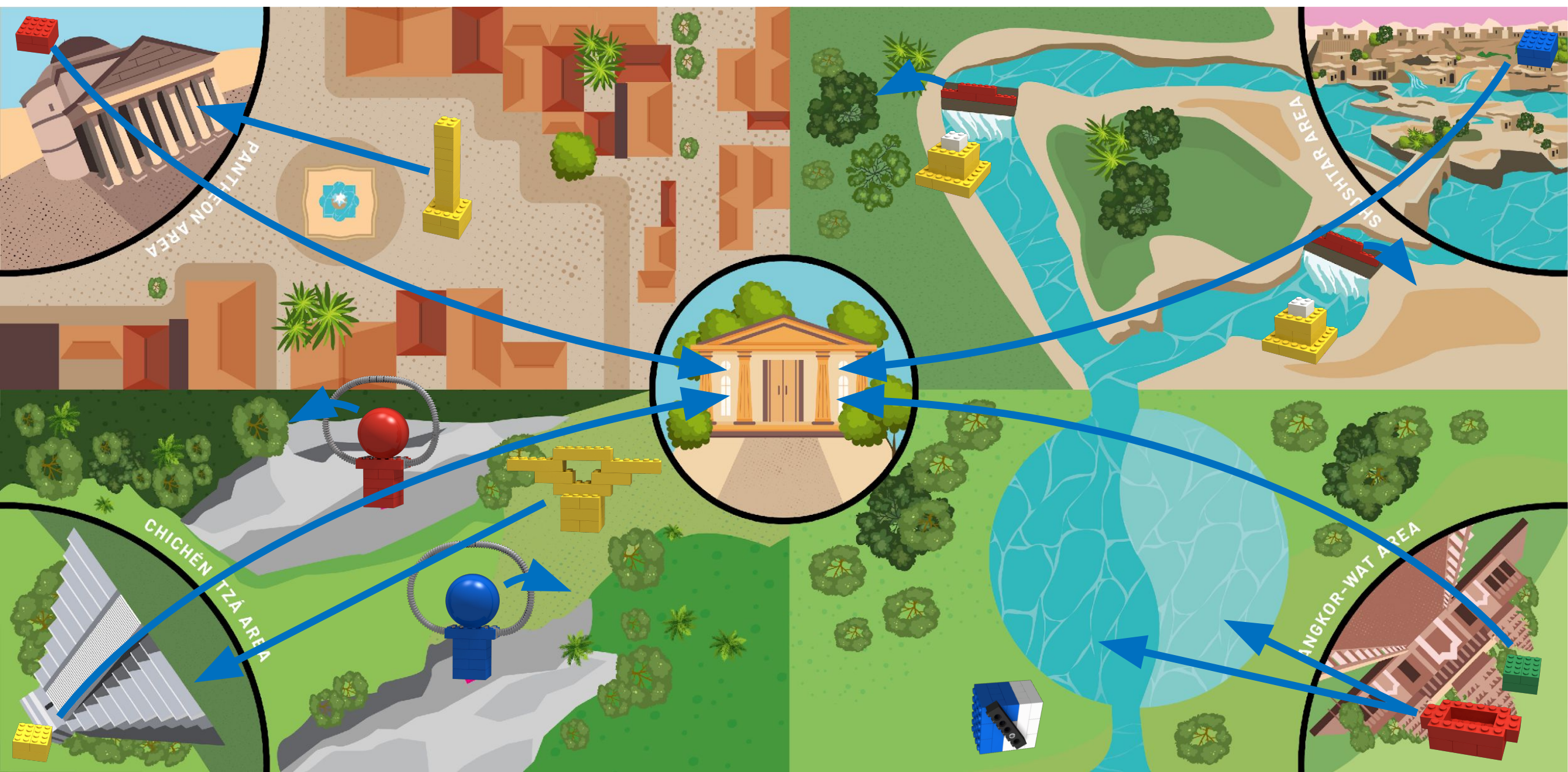
Randomizzatore

Lago

AREA Angkor Wat

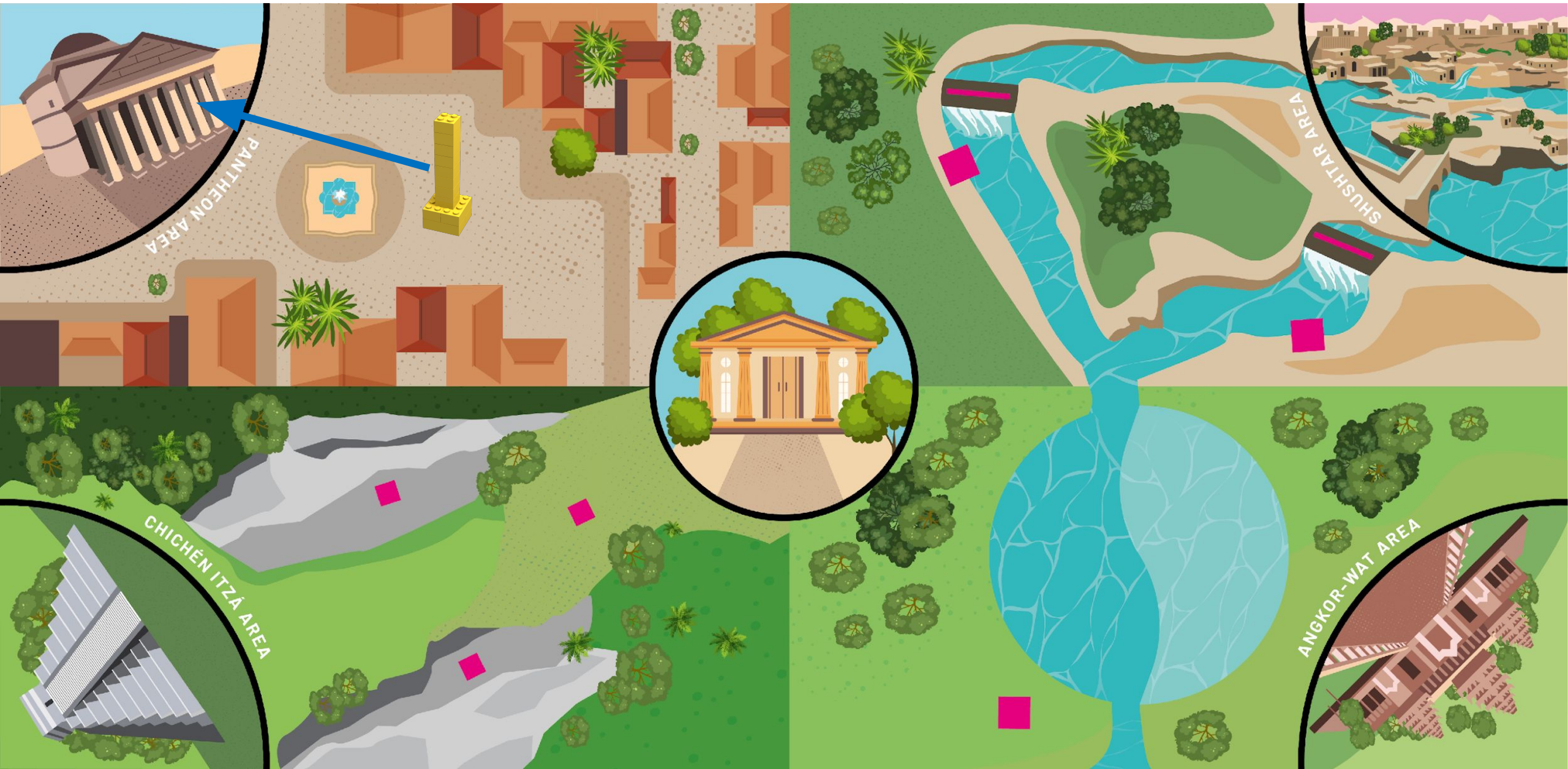






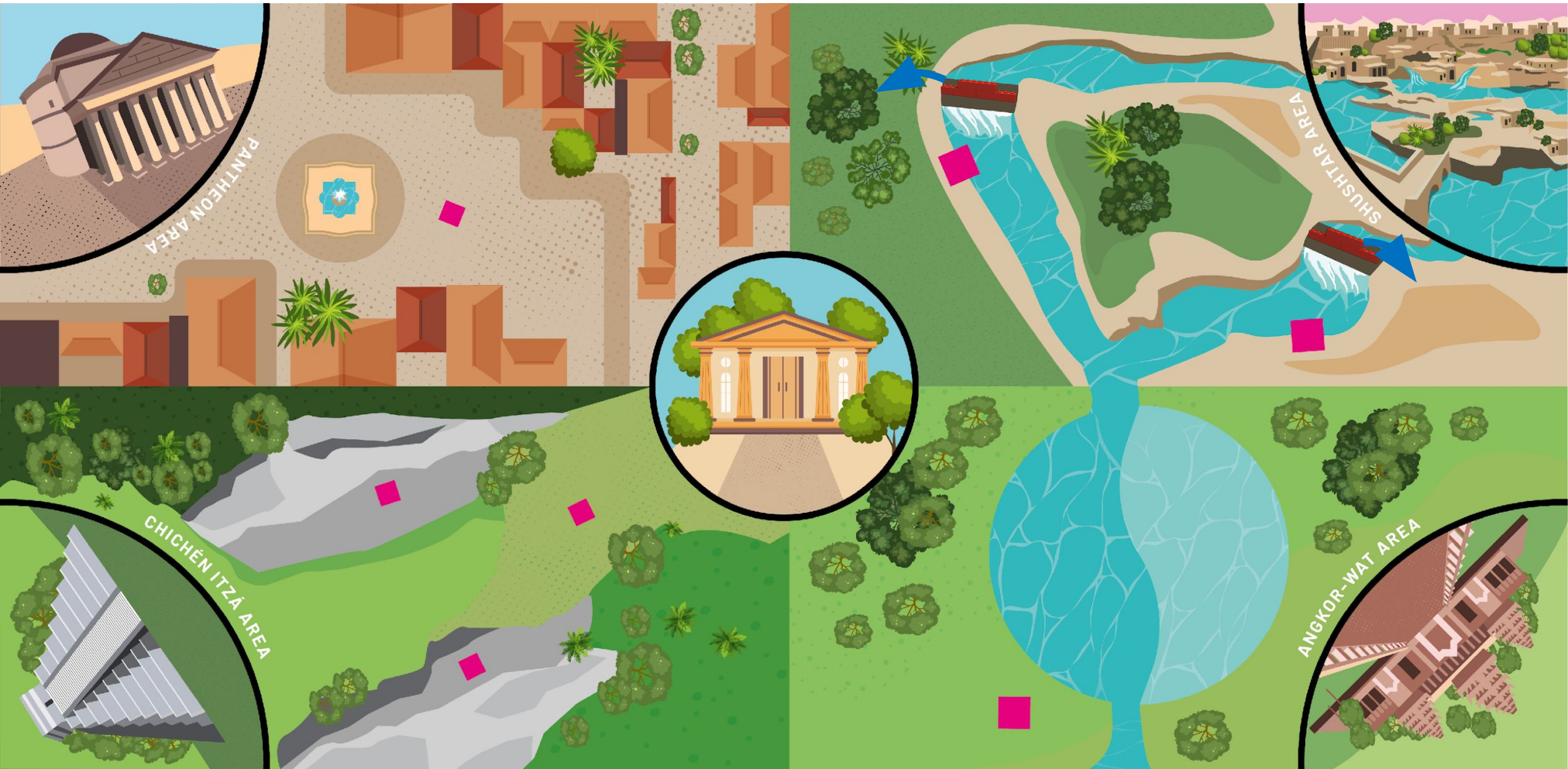
Completa il Pantheon

Porta la colonna nella SAFE PANTHEON AREA



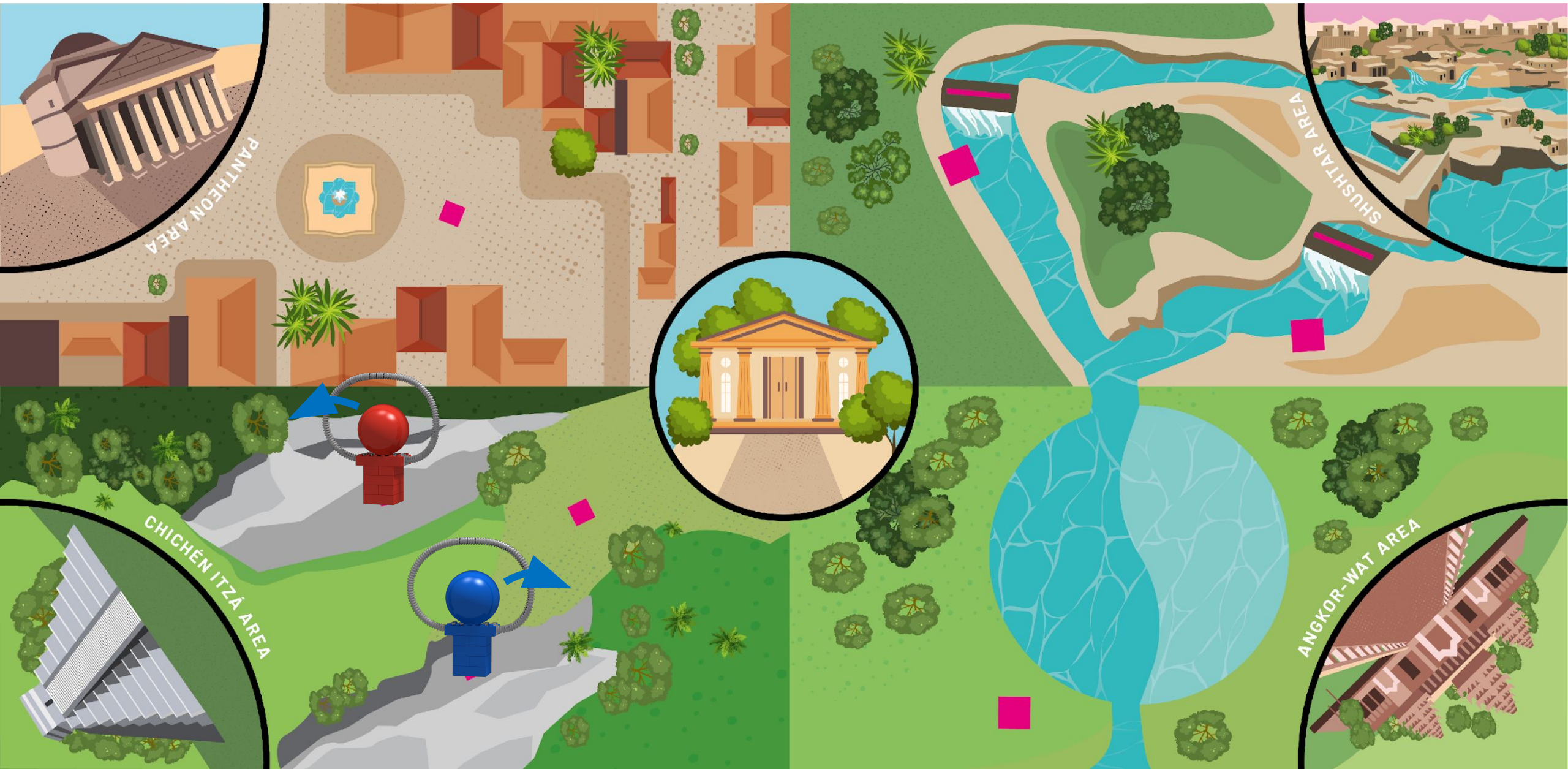
Lascia scorrere l'acqua a Shushtar

Allontana le barriere dal corso d'acqua



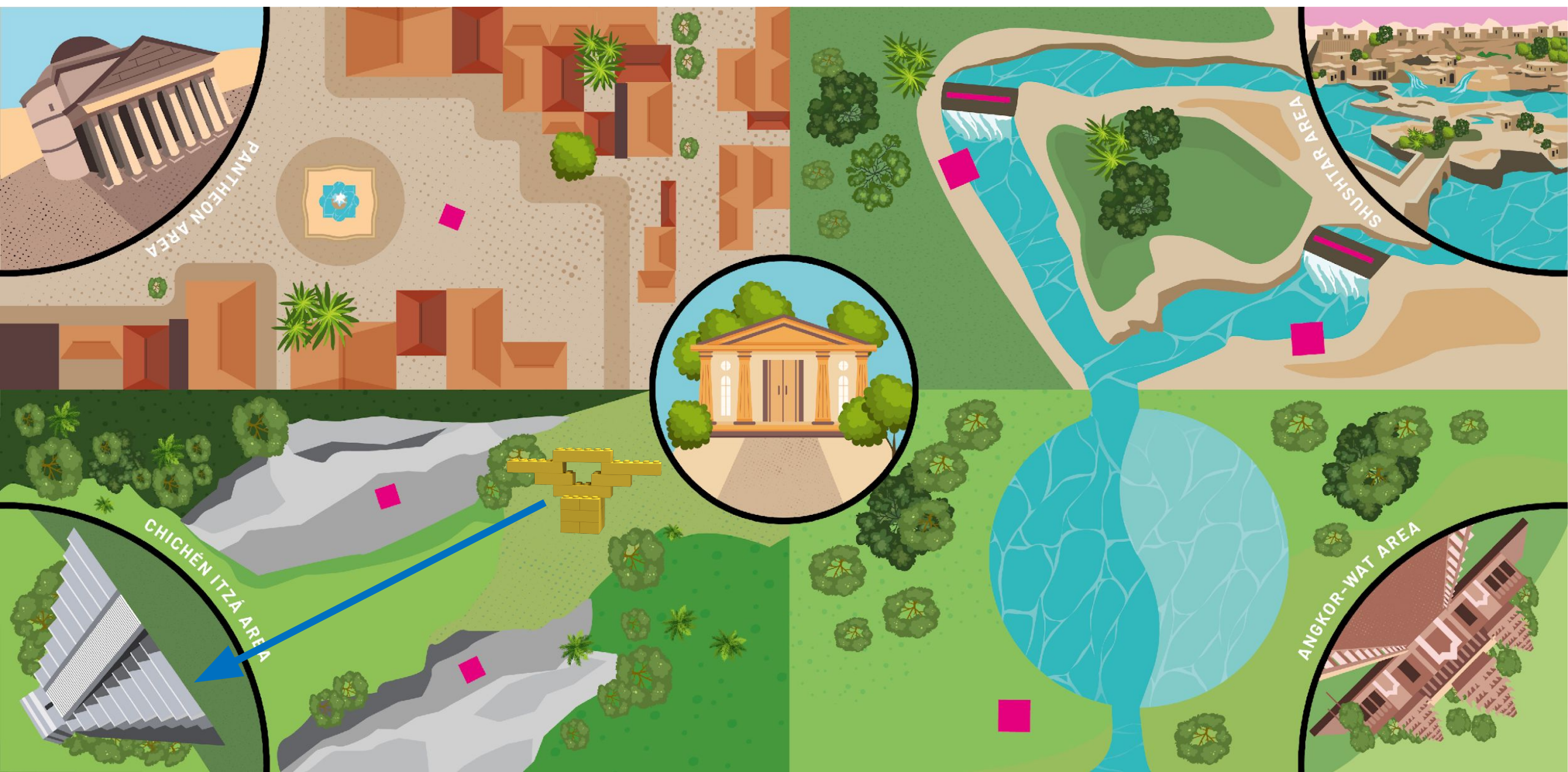
Vinci la partita a Chichen-Itza

Spingi la palla fuori dalla sua base



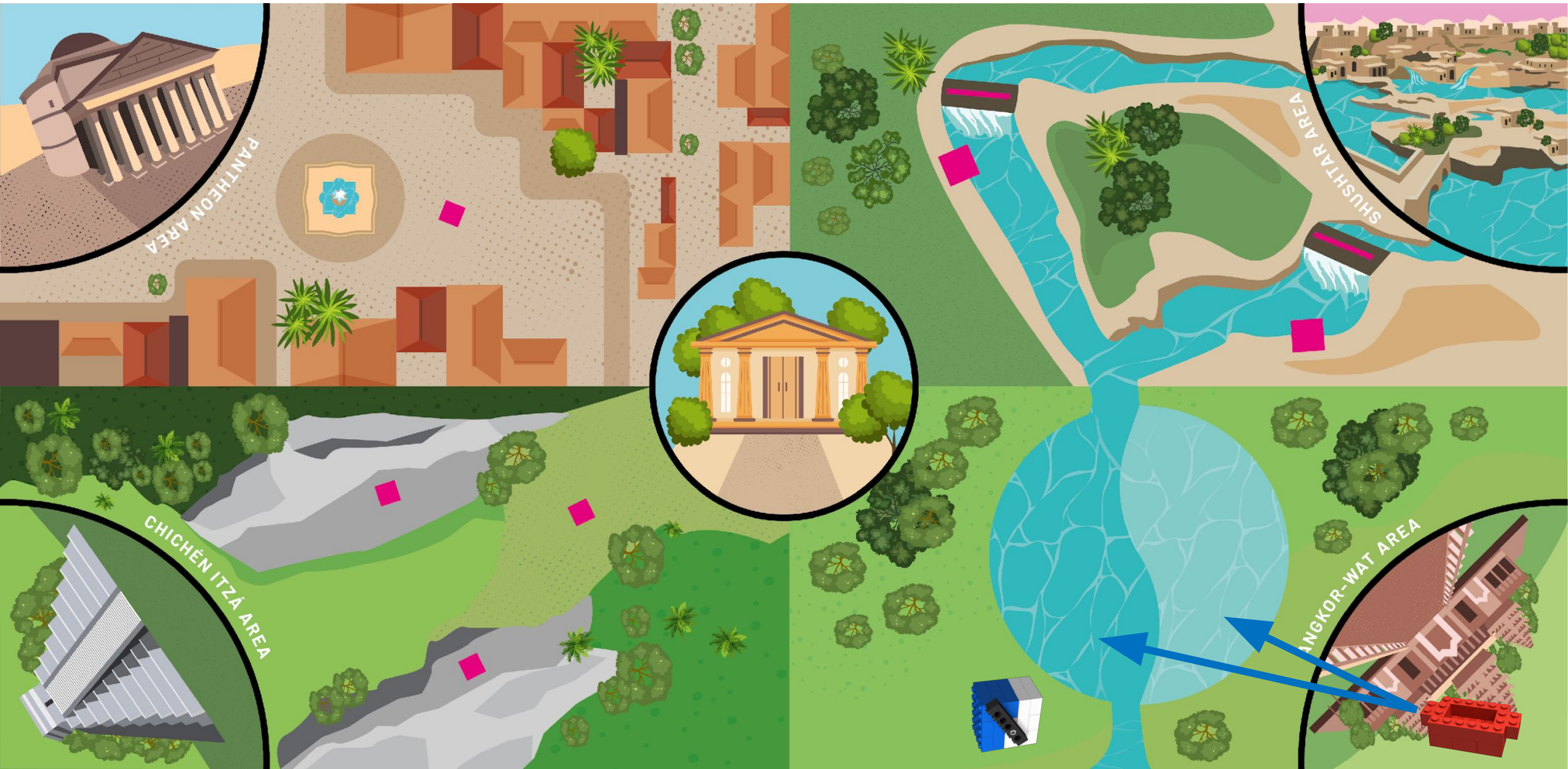
Vinci la partita a Chichen-Itza

Solo dopo che entrambe le palle hanno toccato il campo di gioco: Porta il premio nell'AREA SICURA DI CHICHEN-ITZA

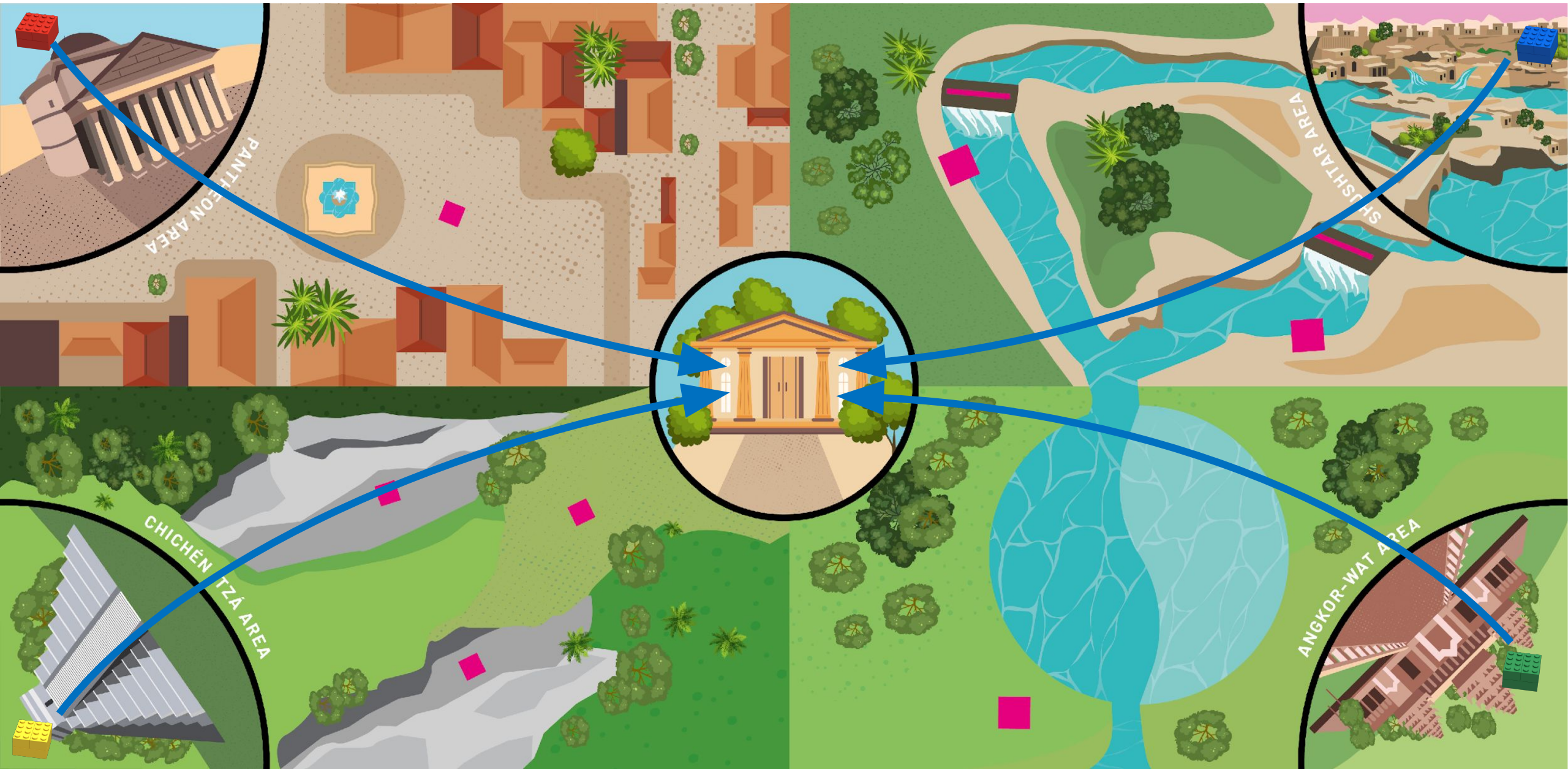


Porta la casa galleggiante ad Angkor Wat nella posizione corretta

Porta la barca nella parte corretta del lago, indicata dal randomizzatore



Porta i tesori da ogni angolo al Museo
Porta i quattro tesori al Museo al centro



Ottieni punti bonus

Non spostare i mulini e gli anelli porta gol dalle loro posizioni

