



Principi guida e codice etico

I principi guida di WRO

La World Robot Olympiad™ è stata fondata per aiutare i giovani a sviluppare la loro creatività e la capacità di risolvere i problemi. Lo facciamo sotto forma di gare di robotica, ma i nostri obiettivi principali sono:

- Aiutare i giovani ad acquisire le competenze del 21° secolo, come il pensiero creativo e innovativo.
- Incoraggiare i giovani a diventare i nostri futuri scienziati, ingegneri, creatori e inventori.
- Espandere l'orizzonte dei giovani attraverso l'esplorazione di robot e sistemi robotici.
- Contribuire a introdurre il concetto di scienza moderna nelle attività educative.
- Promuovere la robotica nell'educazione STEM in tutto il mondo.
- Far partecipare giovani di tutto il mondo per misurare le loro capacità e divertirsi.

Siamo consapevoli che una competizione di solito significa che le persone coinvolte sono spinte a vincere. Questo vale per i membri delle squadre, gli allenatori, i genitori e persino per le Nazioni. Riteniamo che non ci sia nulla di male in questo, purché i principi guida della competizione rimangano intatti.

In sintesi i principi guida di WRO

- Le squadre sono incoraggiate a imparare e padroneggiare nuove abilità divertendosi insieme.
- Gli allenatori, i mentori e i genitori sono lì per guidare le squadre, non per fare il lavoro al posto loro.
- Partecipare e imparare sono più importanti che vincere.

Codice etico WRO per National Organizer

In qualità di organizzatore nazionale di World Robot Olympiad, siete il nostro partner più importante nel sostenere i principi guida delle WRO. Ci aspettiamo che seguiate questi standard:

In qualità di Organizzatore Nazionale dovreste:

- Rispettare i Principi Guida WRO nelle nostre competizioni nazionali.
- Comunicare alle squadre, agli allenatori, ai mentori e ai genitori che imbrogliare o non giocare lealmente ha delle conseguenze e agire se si vede un comportamento di questo tipo.
- Guidare e istruire lo staff organizzativo e i giudici nel mantenere una competizione equa e sostenere le loro decisioni.
- Adottare misure per affrontare il comportamento inappropriato di squadre, allenatori, mentori e genitori nelle nostre competizioni.
- Fate del vostro meglio per assicurarvi che solo le squadre che rispettano i VALORI WRO si qualifichino e partecipino a un evento internazionale WRO.

Addendum: Resources for National Organizers

- The WRO Ethics Code for National Organizers
- What do we consider inappropriate behaviour and cheating?
- The WRO Ethics Code for Teams & Coaches
- What is OK and what is Not OK (Overview for Teams)
- WRO Guiding Principles for Judges at the International Final

In qualità di organizzatore nazionale seguiremo i principi guida della WRO:

- Le squadre sono incoraggiate a imparare e a padroneggiare nuove abilità divertendosi
- Allenatori e genitori sono lì per guidare le squadre, non per fare il lavoro al posto loro.
- La partecipazione e l'apprendimento sono più importanti della vittoria.

In qualità di Organizzatore nazionale ci impegniamo a:

- Rispettare i principi guida della WRO nelle nostre competizioni nazionali.
- Comunicare alle squadre, agli allenatori e ai genitori che imbrogliare o non giocare in modo corretto ha delle conseguenze e agire in caso di comportamenti di questo tipo.
- Guidare e istruire il nostro staff organizzativo e i giudici nel mantenere una competizione equa e sostenere le loro decisioni.
- Adottare misure per affrontare il comportamento inappropriato di squadre, allenatori, tutor e genitori nelle nostre competizioni.
- Fare del nostro meglio per assicurarci che solo le squadre che rispettano i valori della WRO si qualifichino e arrivino alla finale internazionale della WRO.

Codice etico WRO per squadre e allenatori

Ci aspettiamo che tutte le squadre e gli allenatori aderiscano al seguente codice firmando la dichiarazione al momento dell'iscrizione alla competizione. Questa dichiarazione deve essere firmata da tutte le squadre, sia nelle competizioni nazionali che negli eventi internazionali WRO.

Come squadra seguiamo questi principi:

- Stiamo partecipando a una competizione. Ci piace vincere. Vogliamo imparare e anche divertirci.
- Vogliamo giocare lealmente. Progettiamo il nostro robot e scriviamo il nostro programma. Non è corretto che qualcun altro lo faccia per noi.
- Possiamo imparare solo se proviamo noi stessi. Il nostro allenatore può insegnarci qualcosa e guidarci oltre a farci ispirare da progetti di altre squadre.
- Il nostro allenatore non deve fare il lavoro al posto nostro. Non ci limitiamo a copiare un robot o un software da qualcun altro. Utilizziamo gli esempi che troviamo per progettare il nostro robot e la nostra programmazione.
- A volte sbagliamo e va bene così. Le idee originali nascono dai fallimenti. Vincere è bello, ma fallire fa parte del nostro percorso.

Codice etico WRO per i giudici

I giudici svolgono un ruolo molto importante nelle competizioni WRO. Devono essere equi e contribuire a creare un'esperienza meravigliosa per tutti i bambini.

In qualità di giudici, ci aspettiamo da Voi quanto segue:

- che conosciate le regole e il sistema di punteggio della categoria e del gruppo di età che giudicate.
- promuovi il fair play e un comportamento adeguato da parte di tutti i partecipanti.
- adegua i livelli di abilità e le esigenze dei partecipanti in base alla classe d'età che giudica.
- non commentare o criticare gli altri giudici in pubblico.
- ricordate che si tratta di una competizione per bambini: date loro sempre il beneficio del dubbio.
- essere sempre puntuali - alle riunioni, ai giudizi o agli appuntamenti.
- essere vestiti in modo appropriato, con l'uniforme da giudice (non indossare indumenti che vi leghino a una squadra o a un paese).
- essere coerenti e obiettivi e non avere pregiudizi verso le squadre che si conoscono.
- accettare le decisioni prese dai Capi Giuria
- non condividere informazioni sul processo di giudizio o sui punteggi con nessuno che non sia un giudice.
- non giudicare una squadra a cui si è legati - se e dove possibile
- fornire un feedback all'Organizzatore Nazionale o al WRO se si ritiene necessario apportare modifiche.
- conoscere il processo di risoluzione dei conflitti e le modalità di gestione dei ricorsi.

Principi guida WRO per i giudici di gara nelle manifestazioni internazionali

In qualità di giudice in qualsiasi manifestazione WRO svolgete un ruolo molto importante e nelle manifestazioni internazionali lo è ancora di più. Vi siete offerti volontari per svolgere questo lavoro incredibilmente importante, che richiede tempo e spesso difficile, ma senza di voi e senza altri bravi giudici, la competizione non sarebbe quella che è oggi.

Vorremmo che prima di tutto contribuiste a creare un'esperienza meravigliosa per tutti i bambini, un'esperienza che non dimenticheranno mai. Per farlo, dovete tenere a mente i bambini. Questa è una gara per bambini e tutti i partecipanti hanno lavorato duramente tutto l'anno per arrivare a questo evento.

Vi invitiamo a trattare tutti i bambini con rispetto e a trattare i loro sforzi, i loro tentativi e il loro lavoro con lo stesso rispetto. Avete la responsabilità di assicurarvi che anche gli altri giudici lo facciano.

In qualità di giudici, ci aspettiamo che facciate quanto segue:

- conosca le regole e il sistema di punteggio della categoria e del gruppo di età che giudica.
- promuova il fair play e il comportamento appropriato di tutti i partecipanti.
- che i livelli di abilità e le esigenze dei partecipanti del gruppo di età che giudica siano adeguati.
- ricordate che si tratta di una competizione per bambini: date loro sempre il beneficio del dubbio.
- essere coerenti e obiettivi e non avere pregiudizi nei confronti delle squadre del proprio Paese.
- accettare le decisioni prese dai Capi Giuria o dai Direttori di Torneo.
- non condividere informazioni sul processo di giudizio o sui punteggi con nessuno che non sia un giudice.
- essere sempre puntuali - per riunioni, giudizi o appuntamenti.
- non commentare o criticare altri giudici in pubblico.
- essere vestiti in modo appropriato - con l'uniforme da giudice (nessun abbigliamento che vi colleghi a un paese/squadra).
- non giudicare una squadra del proprio Paese se e dove possibile
- fornire un feedback all'Associazione WRO se si ritiene necessario apportare modifiche.
- conoscere il processo di risoluzione dei conflitti e le modalità di gestione degli appelli.

Risoluzione dei conflitti

Disaccordi, reclami o appelli (tutti in inglese) devono essere indirizzati ai giudici:

- prima di firmare il foglio dei punteggi [RoboMission/Future Engineers/Football]
- prima che i giudici lascino la cabina [Future Innovators].

Se una squadra non può accettare la decisione dei giudici, il Capo Giudice della categoria prenderà la decisione finale.

Uno dei due Capi Giuria deve essere presente durante la deliberazione nel caso in cui il Capo Giudice di categoria sia della stessa nazionalità della squadra che fa ricorso.

Una volta che il Capo Giudice di categoria ha preso una decisione definitiva, questa non può essere ulteriormente impugnata o modificata.

Quali sono i comportamenti inappropriati e gli imbrogli considerati dalla WRO?

Preparazione alla competizione:

- Allenatori/genitori/mentori che costruiscono robot o scrivono software per la squadra.
- Squadre che acquistano soluzioni online e le utilizzano in una competizione. (hardware e/o codice)
- Allenatori/genitori/mentori che costruiscono e preparano oggetti per gli stand dei Future Innovators e/o per il modello di robot.
- Squadre che copiano soluzioni di altri e le utilizzano in una competizione. (hardware e/o codice)
 - Eccezione: Le squadre possono utilizzare i modelli di robot di base forniti nei piani di lezione LEGO Education e adattarli alla sfida.

Il giorno della gara:

- Allenatori/genitori/accompagnatori che entrano nelle aree di gara.
- Allenatori/genitori/mentori che cercano di spiegare alla squadra come risolvere una regola a sorpresa.
- Allenatori/genitori/mentori che cercano di aiutare le squadre durante gli allenamenti.
- Allenatori/genitori/mentori che allestiscono lo stand dei Future Innovators per la squadra quando non è necessario.
- Allenatori/genitori/mentori che danno indicazioni alle squadre durante le partite, il tempo di costruzione o le presentazioni di Future Innovators.
- Allenatori/genitori/mentori che partecipano a discussioni sulle regole con arbitri e giudici
- Interferiscono con tavoli gara, stand, materiali o robot di altre squadre.

Come affrontare comportamenti inappropriati e imbrogli?

- Promuovere i valori WRO in tutti i tornei e chiedere alle squadre e agli allenatori di impegnarsi a rispettarli al momento dell'iscrizione.
- Comunicare in anticipo che le squadre possono essere oggetto di indagine se vengono rilevate irregolarità.

Possibili azioni:

- Introdurre un breve controllo di software e hardware (intervista) per tutte le squadre durante la fase di costruzione, per valutare se le squadre hanno svolto il lavoro da sole.
- Sono possibili diverse forme di sanzioni in caso di comportamento scorretto:
 - Una squadra può non essere autorizzata a partecipare a una o più prove.
 - Una squadra può ottenere un punteggio ridotto fino al 50% in una o più prove.
 - Una squadra può non qualificarsi per il turno successivo (in caso di modello di qualificazione).
 - Una squadra può non qualificarsi per la finale internazionale.
 - Una squadra può ricevere meno punti per alcuni aspetti se c'è il sospetto che il lavoro non sia stato svolto dai membri della squadra.
 - Una squadra può essere squalificata completamente dalla competizione.
- Utilizzare il concetto di cartellino giallo e rosso per squadre, allenatori e tifosi: Se qualcuno si comporta male, si può dare alla squadra un cartellino giallo e avvertire le persone coinvolte che la seconda volta riceveranno un cartellino rosso. Il cartellino rosso comporterà una penalità.

Codice etico WRO per le squadre

“Non conta se si vince o si perde, ma quanto si impara”.

Come team seguiamo questi principi:

- Stiamo partecipando a una competizione. Ci piace vincere e vogliamo imparare e anche divertirci.
- Vogliamo giocare lealmente. Progettiamo il nostro robot e scriviamo il nostro programma. Non è corretto che qualcun altro lo faccia per noi.
- Possiamo imparare solo se proviamo noi stessi. Il nostro allenatore può insegnarci qualcosa e guidarci oltre a farci ispirare da progetti di altre squadre.
- Il nostro allenatore non deve fare il lavoro al posto nostro. Non ci limitiamo a copiare un robot o un software da qualcun altro. Utilizziamo gli esempi che troviamo per progettare il nostro robot e la nostra programmazione.
- A volte sbagliamo e va bene così. Le idee originali nascono dai fallimenti. Vincere è bello, ma fallire fa parte del nostro percorso

Nome del Team: _____

Nome & firma del coach: _____

Nome & firma dei membri: _____

Luogo e data _____

Codice etico WRO per i giudici

Equità - Coerenza - Integrità

In qualità di giudice di un evento WRO seguo questi principi:

- Promuoverò il fair play e un comportamento adeguato da parte di tutti.
- Intervengo se vedo un comportamento inappropriato, sia da parte di partecipanti, allenatori, giudici, genitori o altri.
- Mi dedicherò alla causa/compito e seguirò tutti i requisiti.
- Sarò sempre puntuale alle riunioni, ai giudizi o agli appuntamenti.
- Comunico in modo professionale con i partecipanti, gli allenatori, i genitori e i colleghi giudici.
- Non commenterò o criticherò altri giudici in pubblico.
- Non condividerò informazioni sul processo di giudizio o sui punteggi con nessuno che non sia un giudice.
- Mi preparerò in modo da conoscere le regole e il processo di assegnazione dei punteggi per la categoria che giudicherò.
- Mi adatterò ai livelli di abilità e alle esigenze dei partecipanti del gruppo di età che giudicherò.
- Conosco la procedura di risoluzione dei conflitti e so come gestire i ricorsi.
- Accetto le decisioni prese dai Capi Giuria o dai Direttori di Torneo.
- Nel discutere i risultati, sarò cortese e rispettoso.
- Sono coerente e obiettivo e non favorisco le squadre del mio Paese né sfavorisco quelle di un altro Paese.
- Giudico senza discriminazioni e senza soggettività, tratto tutte le squadre allo stesso modo e applico a tutte le stesse regole.
- Vestirò in modo appropriato - con l'uniforme da giudice - e non indosserò visibilmente indumenti che mi colleghino a un Paese/squadra.
- Mi asterrò dal giudicare una squadra del mio Paese, se e dove possibile.
- Mi asterrò dalle delibere dei giudici quando si discute di una squadra del mio Paese

Nome del giudice: _____

Firma del giudice: _____

Luogo e data _____

Cosa è corretto e

cosa non lo è nelle gare World Robot Olympiad™?



WORLD ROBOT OLYMPIAD™

Corretto	Non corretto
tutte le competizioni	tutte le competizioni
Cerchiamo informazioni online e condividiamo idee con altre persone. Impariamo dagli esempi e lo utilizziamo per creare il nostro robot.(hardware e/o software)	Utilizziamo nella competizione una soluzione acquistata online o una copia esatta di un'altra persona. (hardware e/o software)
Il nostro coach/genitore ci consiglia diversi modi di programmare le cose.	Il nostro coach/genitore programma il software (o parti del software) per noi.
Il nostro coach/mentore/genitore ci mostra diversi modi di costruire le cose.	Il nostro coach/genitore costruisce il robot (o parti del robot) per noi.
Il nostro coach/genitore ci permette di scoprire cosa fare da soli se le cose non funzionano.	Il nostro coach/genitore ci risolve il problema se le cose non funzionano.
Il nostro coach/genitore ci lascia gestire i problemi da soli il giorno della gara.	Il nostro coach/genitore discute con i giudici delle regole e delle decisioni il giorno della gara.
Vogliamo vincere la competizione, ma non barando o facendo fare il lavoro a qualcun altro.	Vogliamo vincere la competizione, non importa come.
Adattiamo noi stessi la nostra strategia e ripariamo/adattiamo i nostri robot.	Il nostro coach/genitore ci suggerisce come cambiare la nostra strategia e ripara/adatta i nostri robot per noi.
solo ROBOMISSION	solo ROBOMISSION
Cerchiamo di risolvere la regola della sorpresa e la Sfida del 2° giorno da soli, perché abbiamo imparato tutte le basi e possiamo trovare una soluzione come squadra.	Il nostro coach/genitore cerca di darci le istruzioni per risolvere la regola della sorpresa e la Sfida del 2° giorno dopo che è stata annunciata.
solo Future Innovators	solo Future Innovators
Il nostro coach/genitore ci aiuta a preparare il nostro modello di robot o lo stand Future Innovators solo se è necessario (ad esempio, se le cose sono troppo pesanti, se dobbiamo imparare nuove abilità o se qualcosa è troppo pericoloso per essere preparato da soli).	Il nostro coach/genitore decide come sarà il nostro modello di robot e/o il nostro stand e costruisce le cose per noi anche se potremmo farle da soli.

Elementi chiave per essere un buon giudice WRO

- **Comunicazione**
trattare in modo professionale
i partecipanti, gli allenatori, i genitori e i colleghi giudici.
- **Giudizio**
inizia con la comprensione delle regole e
cresce con l'esperienza
- **Impegno**
dedicarsi alla causa/compito
rispettare tutti i requisiti
- **Equità**
giudizi privi di discriminazione
giudizi privi di soggettività
- **Coerenza**
uguale in tutte le circostanze
applica le stesse regole a tutti
- **Integrità**
completa assenza di pregiudizi,
non influenzata da fonti di influenza.
- **Rapporto**
cortesie e rispetto
nel relazionarsi efficacemente con gli altri.

Cosa significa essere un giudice WRO

Sebbene l'Officiating/Judging implichi conoscenze tecniche, c'è sicuramente un'arte nell'essere un Giudice/Official/Referee efficace.